



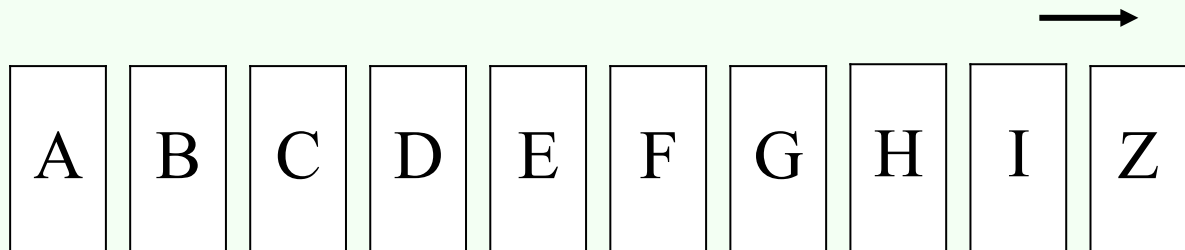
JEU DE RAPIDITÉ D'ÉLABORATION D'UN NOM

Construction du jeu

- Prendre 5 feuilles 21/29,5 de papier ou de bristol de plusieurs couleurs (1 couleur par participant) ; si vous n'avez pas de papier de différentes couleurs, vous pouvez écrire les lettres avec un stylo quatre couleurs pour les différencier ou encore noter joueur 1 au dos d'une série, puis joueur 2 sur la série suivante, etc.
- Plier ces 5 feuilles en 2 dans le sens de la longueur et les couper pour obtenir 10 parties de 10,5 x 29,5 cm.
- Découper, après avoir tracé, chaque partie en 6 pour obtenir 30 cartes de 10,5 x 4,9 cm environ.
- Prenez 26 cartes et inscrivez avec un feutre, sur chacune de ces cartes, une lettre de l'alphabet pour obtenir la série des lettres de A à Z (il y aura 4 cartes de trop : ces cartes peuvent servir de joker si plusieurs fois la même lettre dans un mot).
- Un premier jeu de carte est donc réalisé.
- Faire exactement la même chose pour les feuilles d'autres couleurs (les différentes couleurs évitent de mélanger les cartes avec d'autres séries).

Le jeu

- Donner à chaque participant un jeu de cartes numérotées.
- L'animateur annonce un nom (il ne doit pas si possible comporter plusieurs lettres identiques).
- Les joueurs doivent immédiatement rechercher les cartes comportant chaque lettre du nom annoncé et les placer sur la table dans le bon ordre.
- Le gagnant sera celui qui aura placé le premier les cartes dans le bon ordre.



Nom annoncé : TOUPIE

