



Association des
Amis du Château
de la Grange

Le 6000

C'est un jeu se pratiquant avec 6 dés

Le but étant d'arriver à 6 000pts (logique)

Un "5" vaut 50pts ; un "1" vaut 100pts

Un triple vaut la valeur du dé \times 100pts

222 = 200pts ; 333 = 300pts ; 444 = 400pts ; 555 = 500pts ; 666 = 600pts

Une exception : 111 = 1 000pts

Une suite franche (1-2-3-4-5-6) vaut 1 500pts

3 paires = 2000pts

Le joueur lance les 6 dés.

S'il ne fait aucun point sur son jet, il a "0pts" et a fini son tour.

S'il a des points, il peut :

- soit garder les dés lui donnant des points et relancer les autres ;
- soit sauvegarder ses points et finir son tour.

Pour le premier tour, il faut un minimum de 350pts pour marquer des points.

Pour les tours suivants 300pts.